



# U8 KONTAKT SPIEL

<b>SPIELER ANZAHL</b>	5 gegen 5	
<b>ERSATZ</b>	Unbegrenzt bei Spielunterbrechung und/oder Verletzung	
<b>SPIELFELD</b>	30 Meter (ohne Malfeld) X 20 Meter	
<b>BALL</b>	Taille 3	
<b>SPIELZEIT</b>		
<b>SCHIEDSGERICHT</b>	1 junge Schiedsrichter in der Ausbildung für den Schiedsrichterpass und 1 Pädagogen-Führer vor Ort (zuständig für Sicherheit)	
<b>UNFAIR SPIEL</b>	Vom temporären Austausch von 2 Minuten bis zum endgültigen Ausschluss, je nach Schwere des Fehlers. Ein Austausch ist obligatorisch. Wenn es sich um Brutalität oder Wiederholung handelt, permanenter Ausschluss vom Turnier.	
	Nach dem piff des Schiedsrichters legt der Spieler der angreifenden Mannschaft den Ball sofort an den Fehlerpunkt oder andere Sanktionen (strafkick oder 5m +, oder Ersatz bei wiederholten Fehler).	
<b>BENUTZER</b>	Wenn der Ballträger mit dem Gegner in Kontakt steht (stehend oder auf dem Boden), muss er den Ball übertragen. Der Ball darf den Boden nicht berühren, bevor er von einem Partner gespielt wird, außer während des Tackeln mit einem sofortigen Pass.	
	Der Ballträger stehende blockiert nach 2 Sekunden, muss seinen Ball zu übertragen: Straf kick - Gegner auf 5m Höhe Der getackelt Ballträger muss seinen Ball sofort übertragen, ohne ihn durch den Boden zu schlagen: Straf kick - Gegner auf 5m Höhe.	
	Wenn der Ballon durch den Boden fließt, auf dem Boden bleibt oder unspielbar ist: Ballon an den Gegner: Straf kick - Gegner auf 5m Höhe	
	Wenn der Ballträger in Kontakt steht oder getackelt wird, gelten die Regeln des Rugby XV.	
<b>GEGNER</b>	Der Gegner kann den Ballträger Stehende blockieren oder Tackeln.	
	Der stehende blockierte Spieler kann nicht mehr auf den Boden gebracht werden: Straf kick - Gegner in 5m Entfernung.	
	Der Tackel muss mit beiden Armen durchgeführt werden. Es muss zwischen dem Gürtel und den Füßen erfolgen: von der Strafkick bis zum temporärische Ausschluss mit Austausch des Spielers.	
	Gegner können den Ball beim Abfangen oder auf dem Boden zum Gegenangriff zurückholen.	
<b>SCHLICHTUNGSANWEISUNGEN</b>	Bestrafen Sie nicht den Spieler, dessen Ball den Boden berührt hat und der sofort seinen Pass macht.	
	Sofort den Tackler bestrafen, der die Übertragung des Balls stört: vom Straf kick bis zum temporirásche Ausschluss mit einem Spielerwechsel.	
<b>VERSUCH</b>	Versuch = 5 Punkte. Ein Spieler, der in der Malfeld blockiert oder getackelt, kann einen Versuch machen.	
	<b>W O</b>	<b>WIE</b>
<b>ANSTOSS</b>	In der Mitte des Feldes	Straf kick in 5m Entfernung von jedem Linien Gegner in 5m.  Ein Straf kick kann auf verschiedene Weise abgespielt werden: - für sich selbst nach dem Treten des Balles (Ballon auf dem Boden oder Hände lassen), - durch einen Drop-Kick oder - mit einem Volley-Kick
<b>ANSTOSS NACH VERSUCH</b>	In der Mitte des Feldes von dem Team, das den Versuch bestanden hat.	
<b>ANSTOSS « 22m »</b>	5 Meter von der Malfeld entfernt Wenn der Ball zu Fuß in die Malfeld gelangt, kann der Gegner ihn abflachen und von einem Rückschlag 5m von der Torlinie entfernt profitieren.	
<b>VORBALL</b>	am Ort der Fehler, 5 Meter von jeder Linie entfernt	
<b>INDIREKTGASSE</b>	am Ausgangspunkt	
<b>DIREKTGASSE</b>	Erlaubt aus der Malfeld und in einer 5m Zone davor. Wenn nicht: an der Stelle, an der die Fußballspiel durchgeführt wurde.	

PENALTY ODER  
DROPKICK

NON